

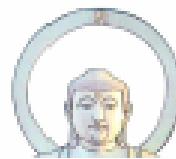
高岡市ロボットプログラミング競技大会 ビギナー競技 競技ルール

ライントレース部門

- 1 ロボットの機材、材質、プログラミング環境は問わない。
- 2 ロボットのサイズはスタート時点で、縦 25cm、横 25cm、高さ 25cm に収まることとする。
- 3 ライントレース部門では、別に定めるコースシートを用いる。コースシートは参加者が印刷し、準備しなければならない。なお、コースシートは A4 用紙 9 枚か、それと同等サイズの用紙に印刷するものとし、用紙の種類は指定しないものとする。なお、大会当日及び試走会では事務局が用意する。
- 4 コースの各エリアの呼称については、後述のコースマップ図を参照のこと。
- 5 ライントレース部門
 - a 選手は競技のスタート時に始動のボタンを押すとき以外で、動作中のロボットに触れてはいけない。動作中にロボットに力を加えた場合その時点で試技を中止し、そこまでの得点を計上するものとする。
 - b ロボットの外形がコース上を離れた場合は失格（コースアウト）となる。ライントレース競技の得点は、スタートから 1 分が経過するか、コースアウトするまでの周回数とする。
 - c スタート位置は D リングの直線部分中央に描かれた赤い線とする。スタート時は真上から見て、ロボットの前端が赤線を越えて前に出ているのはならない。
 - d 周回数は、ロボットの前端がスタートラインを横切った瞬間から計数する。
 - e 周回 1 周につき、1 ポイントとする。また、1 周目の秒数を計測し、タイムとして記録する。
 - f 周回数が同じ場合は、1 周目のタイムが短い方を上位とする。
- 6 応募者多数の場合は令和 8 年 3 月 7 日（土）に行われる試走会にて予選を行う場合がある。
その場合は該当者に別途通知する。
- 7 最終的な結果は、令和 8 年 3 月 20 日（金・祝）に開催する令和 7 年度高岡市ロボットプログラミング競技大会での試技で決定することとする。

<コース上の各エリアの呼称について>

Meisho de Track 8 & Throw



涙型(雨晴)

青丸(福岡)

シュート競技スタートエリア

※ロボットの接地面はこの点線よりプラコップ側へ超えてはならないが、この円内に収まっていなくてもよい。

ライントレース競技
スタート位置

Dリング

シュート競技
プラコップの設置位置

START



高岡市ロボットプログラミング競技大会