



サービス業

当社は2018年に設立した、eスポーツのイベント企画・運営事業を中心に取り組む企業です。当社ではゲームを通じて地域の魅力を県内外の若者やファミリーに発信し、地方創生を目指して事業を行っています。2020年からは、eスポーツの新たな試みとして、シニア層に向けた健康促進のための体験会を開催したりなど、幅広くゲームの魅力や可能性を体験していただく機会を作るなど福祉事業としての取り組みも行っています。

<p>【目標1】 高齢者の人生をより健康で生き生きとしたものにする</p>	
<p>【主な取り組み】 2020年度より行っている高齢者を参加対象としたeスポーツ体験会の継続と、御旅屋セリオ6Fの「Takaoka ePark」にも会場を増やして来年度に定期開催</p>	
<p>【目標2】 教育機関に向けたeスポーツの教育的側面の普及と引きこもり児童対策</p>	
<p>【主な取り組み】</p> <ul style="list-style-type: none"> ・ゲームを通じて学べるコミュニケーション能力（ソーシャルエモーショナルラーニング）を指導者や子どもたちに普及する ・ゲームデバイスの寄贈と活用法をレクチャーし、コミュニケーション促進を図る 	
<p>【目標3】 障がい者の生活満足度の向上</p>	 
<p>【主な取り組み】</p> <ul style="list-style-type: none"> ・障がい者施設に障がい者用ゲーミングデバイスなどを寄贈 ・オンラインでの対戦などを実践してもらい、コミュニケーション増進を図って、社会参画のきっかけをつくる 	

高岡を持続可能なまちにするために

子どもたちと高齢者、障がい者の方の暮らしをより豊かにするための支援型プロジェクト「E-SMILEプロジェクト」を高岡市を中心に展開していきたいと考えています。年々増加する県内の不登校児童や引きこもりの「子たちの居場所づくり」や「シニア層の健康寿命の増進」、「障がい者の方の生活満足度向上」を目指し、共生社会とダイバーシティの実現に向けて取り組めます。