

令和3年度高岡市ロボットプログラミング競技大会 実施要領

- 1 目的 ロボットプログラミングへの挑戦を通じて得た、創造性と問題解決能力を発揮できる大会を開催し、本市の強みであるものづくりの精神を活かしつつ、チャレンジ精神あふれる人材を育成する。
- 2 日時 令和4年3月21日（月） 午前9時から午後4時
- 3 会場 高岡市伏木コミュニティセンター 多目的ホール他
- 4 主催 高岡市
- 5 共催 高岡市教育委員会
- 6 後援 富山県教育委員会、一般社団法人富山県情報産業協会
- 7 協賛 株式会社アフレル
高岡ケーブルネットワーク株式会社

8 競技種目

- (1) エキスパート競技（熟練者向け・現地参加方式・定員25名）
「WR02022 国際大会レギュラーカテゴリー競技ルール」に準拠する。ただし、一部、高岡大会ルールとして追加変更を行う。
- (2) ビギナー競技（初心者向け・動画投稿方式・参加定員なし）
「ライントレース」「ピンポン玉シュート」を課題とし、プログラミング技術を用いて課題をクリアするための自律型ロボットを製作し課題のクリア状況を競う。
- (3) フリー競技（自由研究型・動画投稿方式・参加定員なし）
「学校生活をよりよく楽しくする」をテーマに、参加者自身が課題を設定し、製作した自律型ロボットを使用して解決策を提案する。

9 対象者

- (1) 大会参加資格
富山県内に住むか、通学する者とし、複数競技へのエントリーは不可とする。競技ごとの参加資格は以下のとおり。
 - ① エキスパート競技（※）
小学生部門 令和4年4月1日時点で、6歳以上12歳未満の者
中学生部門 令和4年4月1日時点で、12歳以上15歳未満の者
高校生部門 令和4年4月1日時点で、15歳以上19歳未満の者
 - ② ビギナー競技
令和4年4月1日時点で、6歳以上19歳未満の者
 - ③ フリー競技
ビギナー競技と同様※エキスパート競技へ参加する場合は、以下のいずれかに該当すること。
 - ・レゴ マインドストーム NXT とそのプログラム開発環境を持ってこられる方。
 - ・レゴ マインドストーム EV3 とそのプログラム開発環境を持ってこられる方。

(2) 定員

①エキスパート競技

各部門併せて25名とする。また、定員を超えて参加希望があった場合は、事務局にて抽選のうえ、参加者を決定するものとする。

②ビギナー競技

定員は設けない。

③フリー競技

定員は設けない。

10 競技規則（詳細は後日公開するルールによる）

(1) エキスパート競技

- ・ブロックの運搬など、事務局が提示するエキスパート競技ルールに定めるミッションをクリアするに際して、その速さや正確さなど、同ルールで定める得点方式により、順位を決定する。なお、この得点方式は「WR02022 国際大会レギュラーカテゴリー競技ルール」に準拠したものとする。
- ・競技は大会当日、会場で行うものとする。
- ・製作用機材は、WR02022 国際大会の規定に準じる。
- ・パソコンは、各自持参すること。

(2) ビギナー競技

- ・ライントレースなど、事務局が提示するビギナー競技ルールに定めるミッションをクリアするに際して、その速さや正確さなど、同ルールで定める得点方式により、順位を決定する。
- ・動画投稿方式による予選を行い、上位者は大会当日、会場で決勝戦を行うものとする。
- ・製作用機材は自由とする。

(3) フリー競技

- ・ロボットの「創造性」「表現力」「実用性」「技術力」の4点を評価のポイントとし、一次審査を通過した作品の中から、特別審査員が受賞作品を選定する。
- ・特別審査員は、高岡市長及び高岡市情報化推進アドバイザー2名の計3名とする。
- ・動画投稿方式とし、会場での競技は行わない。
- ・製作用機材は自由とする。

11 表彰基準

(1) エキスパート競技

各部門の競技成績3位までのものを表彰する。ただし、1部門へのエントリーが1名であった場合は、当該競技はエキシビションとし、表彰は行わないものとする。

(2) ビギナー競技

エキスパート競技と同様

(3) フリー競技

特別審査員が選定した3作品を表彰する。

12 ルール公開方法 高岡大会ルールが決定次第、市公式ホームページ上で公開する。
市公式HP <https://www.city.takaoka.toyama.jp/>

13 ルール公開時期（予定）

- (1) エキスパート競技 令和4年2月頃
- (2) ビギナー競技 令和3年8月頃
- (3) フリー競技 ビギナー競技と同様

14 申込方法 所定の事項を電子申請にて申し込むこと。

15 申込期間

- (1) エキスパート競技 令和3年12月1日（水）～令和4年2月28日（月）必着
- (2) ビギナー競技 令和3年12月1日（水）～令和4年1月31日（月）必着
- (3) フリー競技 ビギナー競技と同様

16 大会プログラム（案） 別紙のとおり

17 その他

- ・新型コロナウイルス感染拡大防止のため、別紙ガイドラインを遵守すること。
- ・新型コロナウイルス感染症の状況等により、会場での大会開催が困難となった場合には、市公式ホームページ (<https://www.city.takaoka.toyama.jp/>) で公表する。
- ・世界情勢や新型コロナウイルス感染症等により、本大会のルールを変更する場合には、市公式ホームページ (<https://www.city.takaoka.toyama.jp/>) で公表する。
- ・昼食は、各自で準備すること。
- ・ゴミは、各自必ず持ち帰ること。